

বাইনারি যোগ

$$\begin{array}{r} 1011 \\ +101 \\ \hline 10000 \end{array}$$

Handwritten red annotations:

- Carry bit: $\begin{array}{r} 1 \\ +1 \\ \hline 10 \end{array}$
- Final carry: $\begin{array}{r} 1 \\ \hline \end{array}$

$$(11.11)_2 + (1101.10)_2$$

$$\begin{array}{r} 1011.11 \\ 1101.10 \\ \hline 11001.01 \end{array}$$

বাইনারি বিয়োগ

10101

-1101

1000

1's Complement

10110011

↓ 1's C.

01001100

2's complement

$$\begin{array}{r} 10110011 \\ 1's = 01001100 \\ + 1 \\ \hline 2's = 01001101 \end{array}$$

$(11011000)_2$ এর 2's Complement কত?

$$\begin{array}{r} 11011000 \\ \rightarrow 00101000 \end{array}$$

-5 এর 2's Complement কত?

4

5 \rightarrow 0101

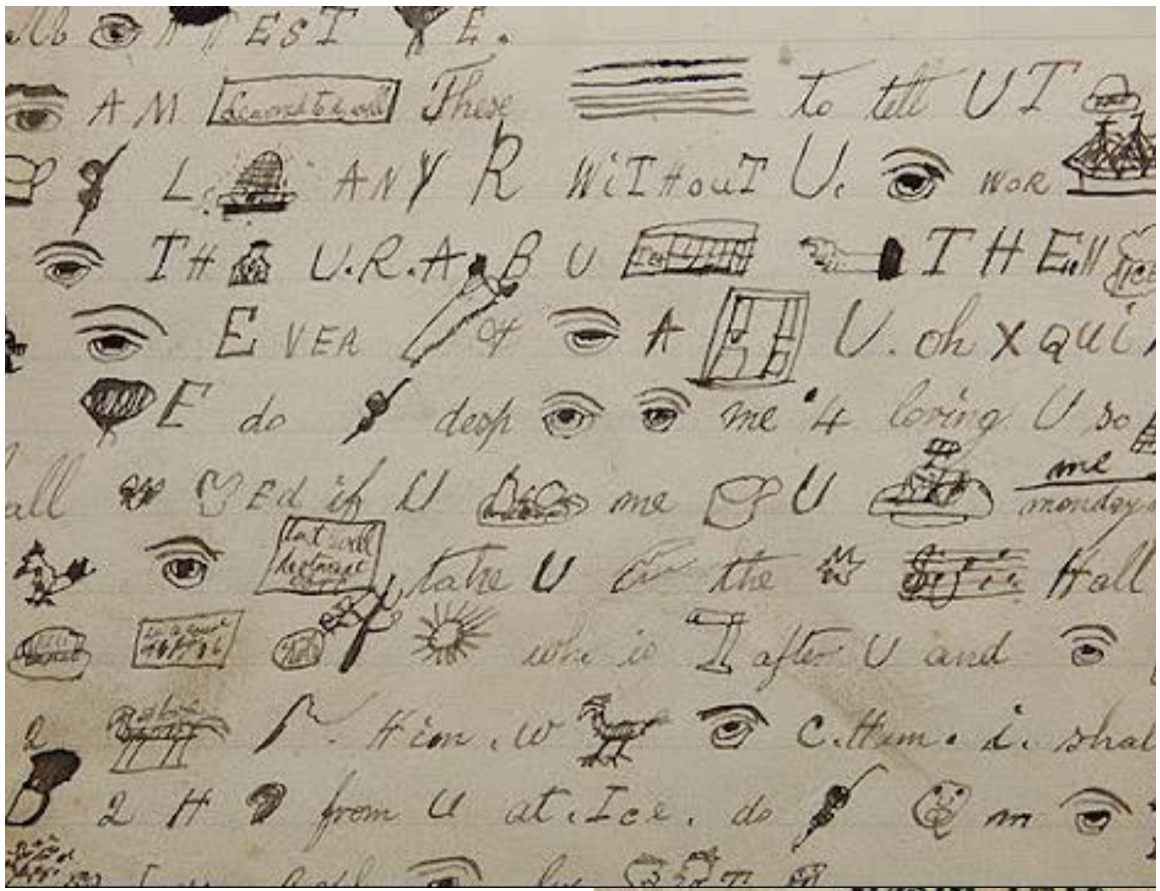
1's \rightarrow 1010

2's \rightarrow 1011

-12 এর 2's Complement কত?

12 \rightarrow 0000 1100

1's \rightarrow 1111 0100



মজার ১০১০

ন আগের ঘটনা। একটি যুবক তার মায়ের কাছে এসে
 মাগো আমার ইচ্ছা, বাড়িতে উচ্চ বিদ্যালয় করে পূজা করি।
 ও ভাবছি যে পূজার টাকায় দরিদ্র অতিথি এর সেবা করাই
 । এখন তুমি বল কি করি। মা বললেন- দরিদ্রের সেবা
 দেবী তুষ্ট হবেন। এই মা আর ছেলে কে বলতে পার? এঁরা
 গবতী দেবী ও ঈশ্বর চন্দ্র বিদ্যাসাগর।



কোড

বিভিন্ন সংখ্যার সাহায্যে কম্পিউটারে ব্যবহৃত বিভিন্ন প্রকার সংখ্যা, বর্ণ, অক্ষর, চিহ্ন, শব্দ, বিশেষ চিহ্ন অর্থাৎ উপাত্তকে অদ্বিতীয় সংকেতের মাধ্যমে প্রকাশ করার পদ্ধতিই হলো কোড। কম্পিউটারের প্রক্রিয়াকরণের দ্রুততায় প্রয়োজনে এ ধরনের নির্দিষ্ট সংকেতে রূপান্তরের পদ্ধতিকে বলা হয় এনকোডিং (Encoding)। কম্পিউটারের উপাত্ত বা ডেটা প্রক্রিয়াকরণের পর ফলাফল বা আউটপুট মানুষের বোধগম্য করার জন্য আবার আউটপুটকে সংখ্যা, বর্ণ বা বিশেষ চিহ্নে রূপান্তর করা হয় এই পদ্ধতিকে বলা হয় ডিকোডিং (Decoding)। প্রক্রিয়াকরণ তথা কম্পিউটারের বিভিন্ন প্রকার কাজের জন্য বহুল ব্যবহৃত কোডগুলো হলো: বিসিডি, ইবিডি, অ্যাসকি কোড, ইউনিকোড ইত্যাদি।

বিসিডি (BCD - Binary Coded Decimal) কোড

প্রতিটি সংখ্যায় ব্যবহৃত অক্ষরগুলোর বাইনারি রূপান্তরই হলো বিসিডি কোড।

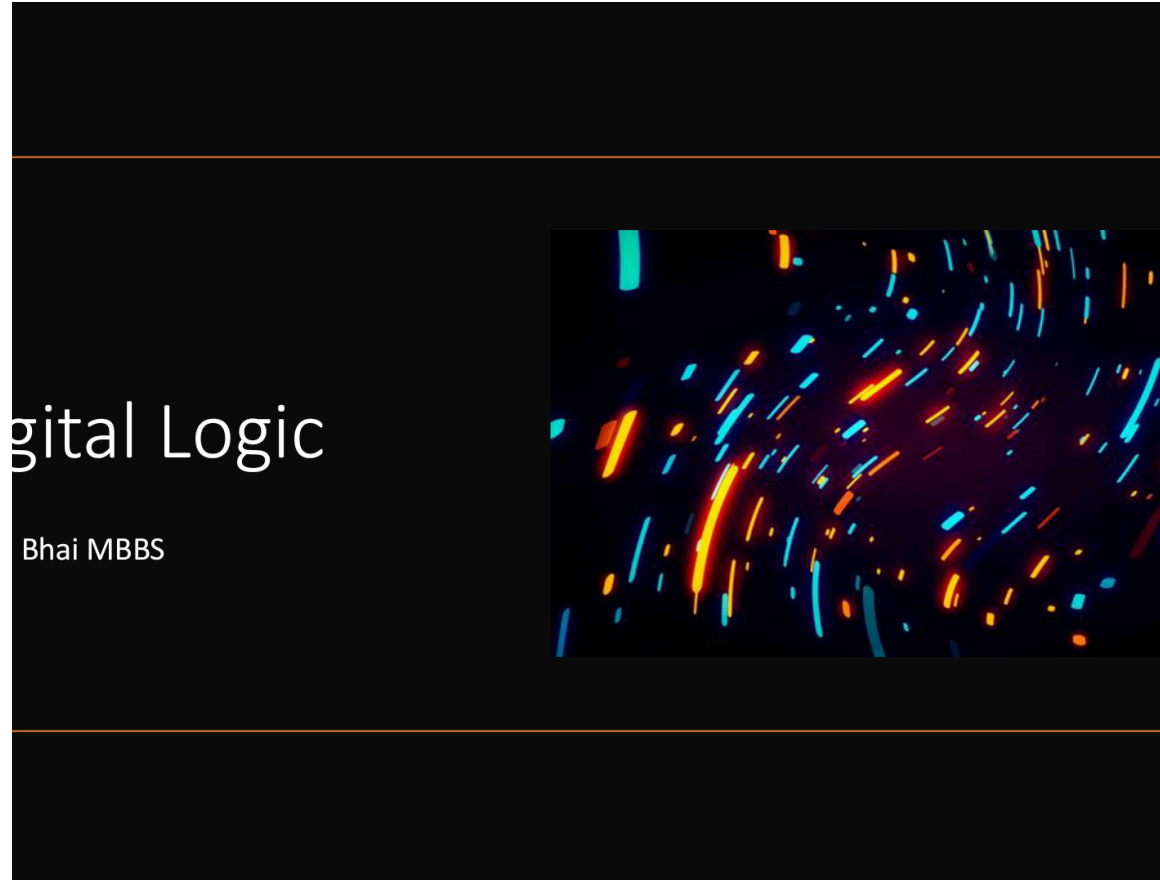
BCD 8421 সবচেয়ে জনপ্রিয় বিসিডি কোড

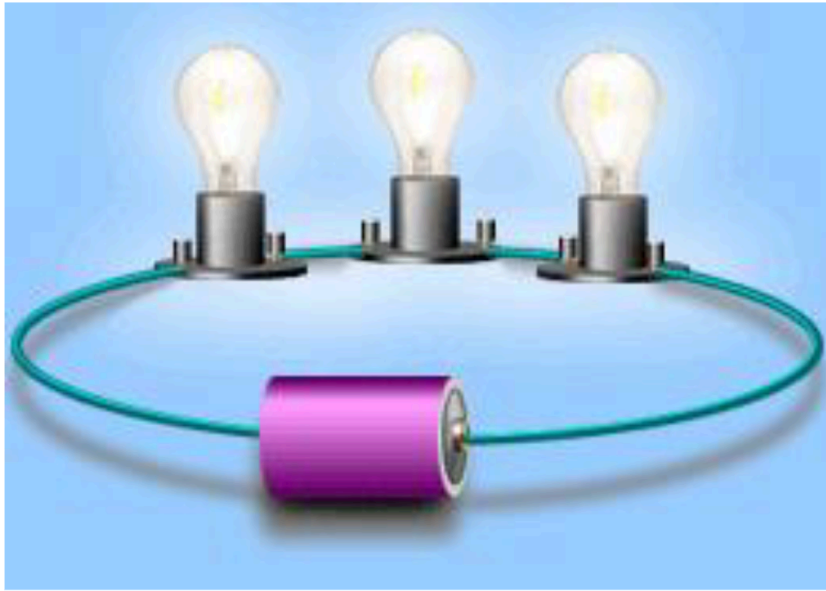
কি (ASCII - American Standard Code for Information Interchange) কোড

৩ সালে আমেরিকান ন্যাশনাল স্ট্যান্ডার্ড ইনস্টিটিউট (ANSI - American National Standards Institute) কর্তৃক ASCII কোডটি আবিষ্কৃত হয়। এটি সাত বিটের একটি আলফা নিউমেরিক কোড। এটি প্রাথমিকভাবে টেলিপ্রিন্টারে ব্যবহারের জন্য তৈরি করা হয়েছিল এবং পরবর্তীকালে কম্পিউটারে সমন্বয় করা হয়। সাত বিটের কোড হওয়ার কারণে এখানে সব মিলিয়ে 2^7 বা 128 টি চিহ্ন প্রকাশ করা যায়। প্রথম 32 টি কোড যান্ত্রিক নিয়ন্ত্রণের জন্য, বাকি 96 টি কোড ছোট হাতের, বড় হাতের ইংরেজি অক্ষর, যতিচিহ্ন, গাণিতিক চিহ্ন ইত্যাদির জন্য ব্যবহার করা হয়।

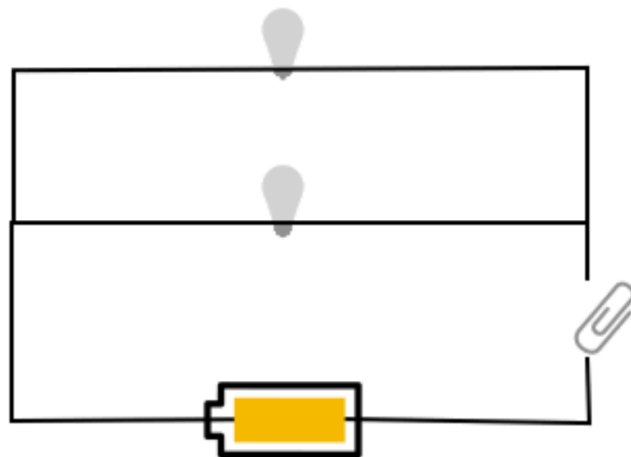
ইউনিকোড (UNICODE)

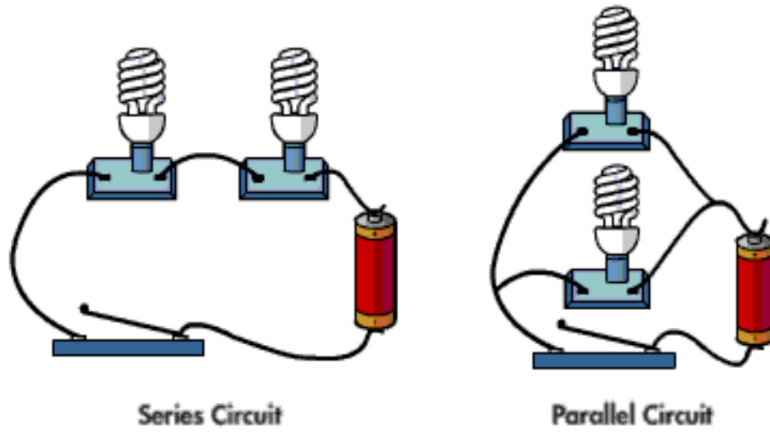
এছোট বড় সকল ভাষাকে কম্পিউটারে কোডভুক্ত করার জন্য ইউনিকোড ব্যবহৃত হয়। Apple Computer Co. এবং Xerox Corporation -এর বিভিন্ন প্রকৌশলী ১৯৯১ সালে Unicode (পুরো নাম Universal Code) আবিষ্কার করে। ইউনিকোডের ২০২০ সালের সংস্করণে বাংলাসহ স্থান পেয়েছে। Unicode একটি 16 বিটের কোড যার সাহায্যে 2^{16} বা 65536 টি কোড গ্রুপ তৈরি করা যায়। সর্বমোট কোডের স্ট্যান্ডার্ডে প্রত্যেকটি বর্ণের জন্য 0000 থেকে শুরু করে $(10FFFF)_{16}$ এর ভিতর একটি সংখ্যা নির্দিষ্ট করা হয়। উদাহরণ হিসেবে বলা যায়, $(0041)_{16}$ হচ্ছে ইংরেজি 'A' এবং $(09951)_{16}$ হচ্ছে বাংলা অক্ষর 'ক'। ইউনিকোডের জন্য চারটি বাইট পর্যন্ত স্থান সংরক্ষণ করা আছে। ইউনিকোডের বাইটগুলো প্রক্রিয়া করার জন্য কয়েক ধরনের পদ্ধতি **UTF (Unicode Transformation Format) -8** হচ্ছে সবচেয়ে প্রচলিত পদ্ধতি।





PARALLEL CIRCUIT





Gate



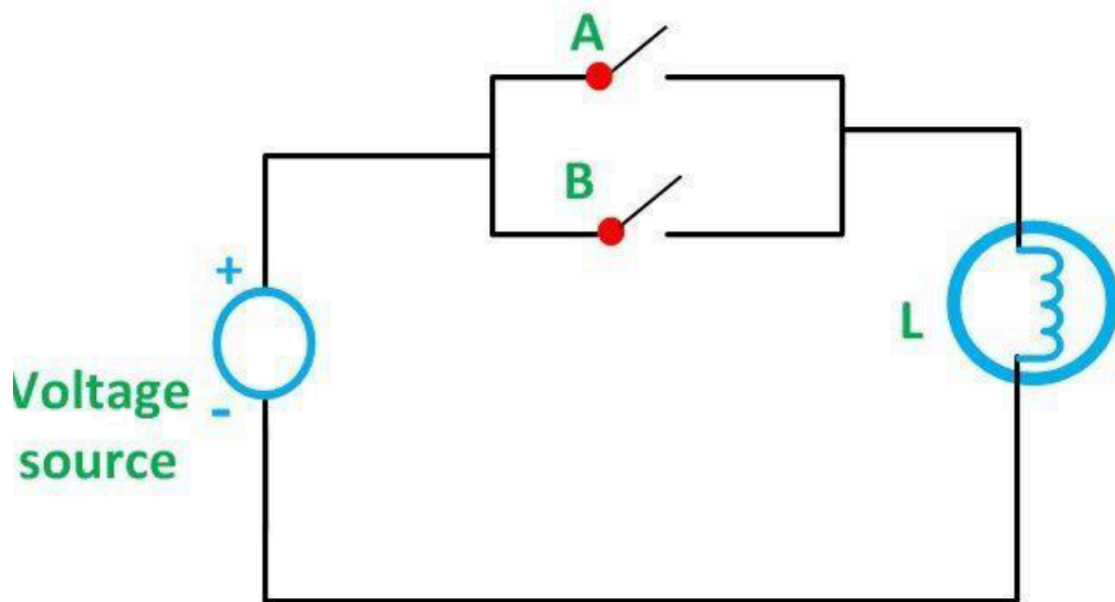
লজিক গেইট

ধরনের ইলেকট্রনিক সার্কিট যা এক বা একাধিক ইনপুট গ্রহণ করে কে
gic'র ভিত্তিতে ১টি মাত্র আউটপুট প্রদান করে, তাকে লজিক গেইট বা
asic building blocks of a digital circuit – Logic Gate

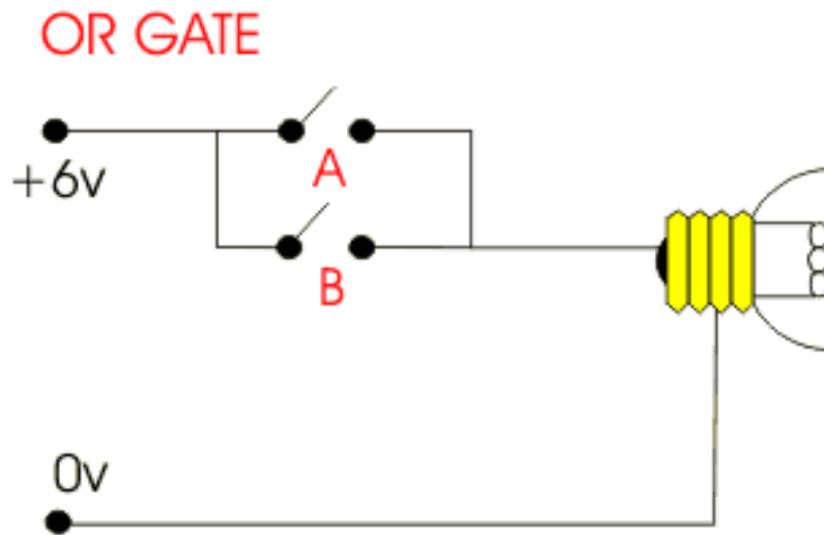
Boolean Logic

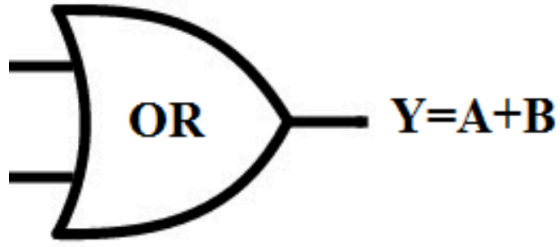
1=True

0=False



Circuit Globe





Inputs		Output
A	B	$Y=A+B$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

(১) অর গেইট (OR Gate)

Gate: Boolean Algebra'র যোগের কাজ সম্পাদনের জন্য যে লজিক গেইট ব্যবহার করা হয় তাই বলে।

তথ্য: ইলেকট্রনিক সার্কিটে দুই বা ততোধিক সুইচ সমান্তরাল (Parallel)-সমবায়ে সংযুক্ত থাকে।

Input/Output: ইনপুট (Input) সংখ্যা ২ বা ততোধিক এবং আউটপুট (Output) সংখ্যা ১টি।

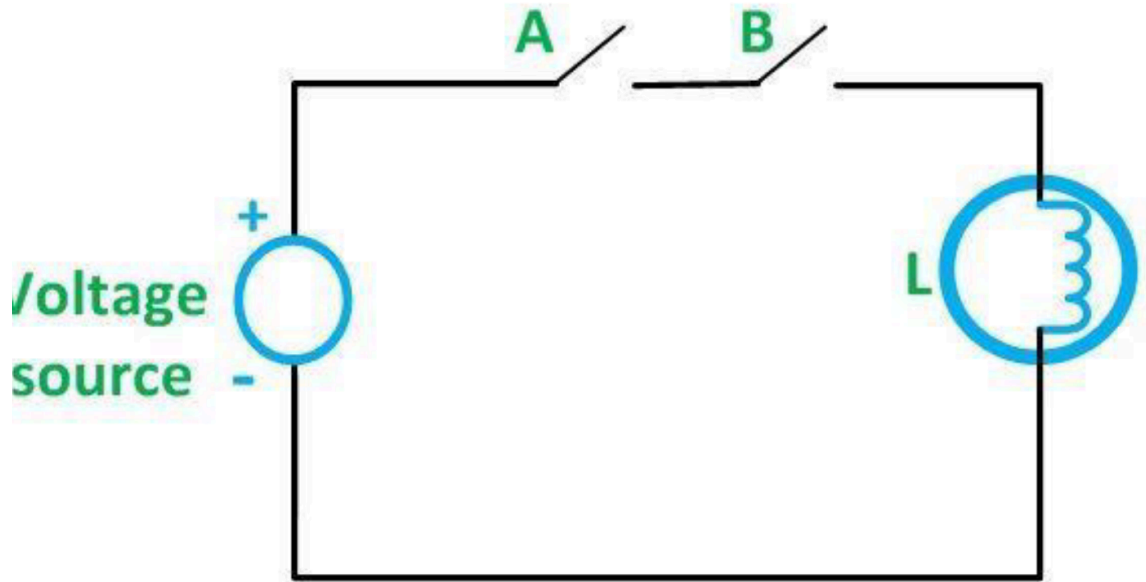
দুই ইনপুটবিশিষ্ট OR লজিক গেইটের ইনপুট A ও B এবং আউটপুট Y হলে, $Y = A + B$.

(১) অর গেইট (OR Gate)

input '0' হলে Output=

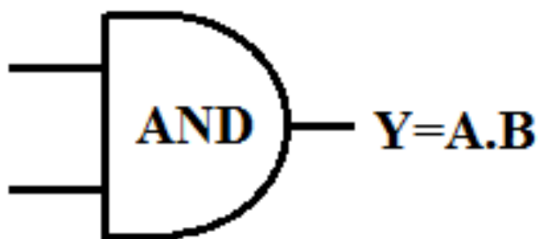
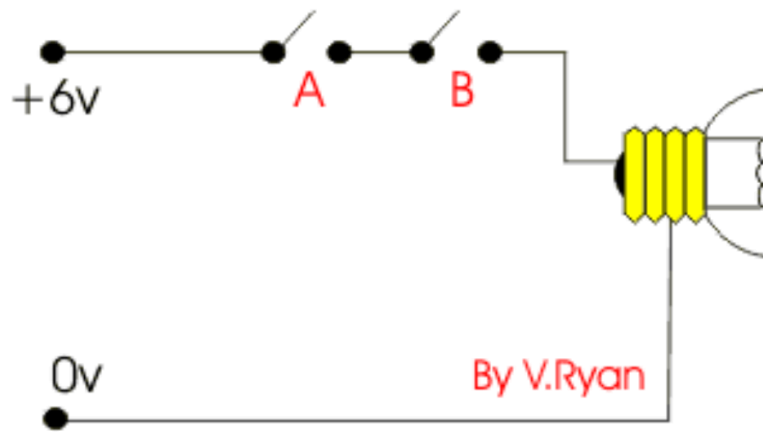
input '1' হলে Output=

নো একটি input '1' হলে Output=



Gate

AND GATE



Inputs		Output
A	B	$Y=A.B$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

(২) অ্যান্ড গেইট (AND Gate)

AND Gate: Boolean Algebra'র গুণনের কাজ সম্পাদনের জন্য যে লজিক গেইট ব্যবহার করা হয় তা

AND Gate বলে।

(Switch): ইলেকট্রনিক সার্কিটে দুই বা ততোধিক সুইচ **শ্রেণি (Series)-সমবায়** সংযুক্ত থাকে।

Input/Output: ইনপুট (Input) সংখ্যা ২ বা ততোধিক এবং আউটপুট (Output) সংখ্যা ১টি।

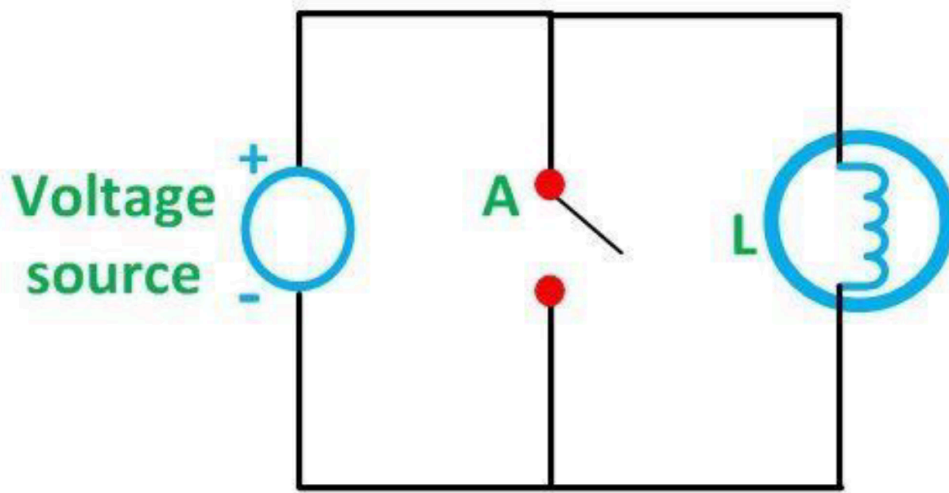
দুই ইনপুটবিশিষ্ট AND লজিক গেইটের ইনপুট A ও B এবং আউটপুট Y হলে, $Y = A \cdot B$

(২) AND গেইট

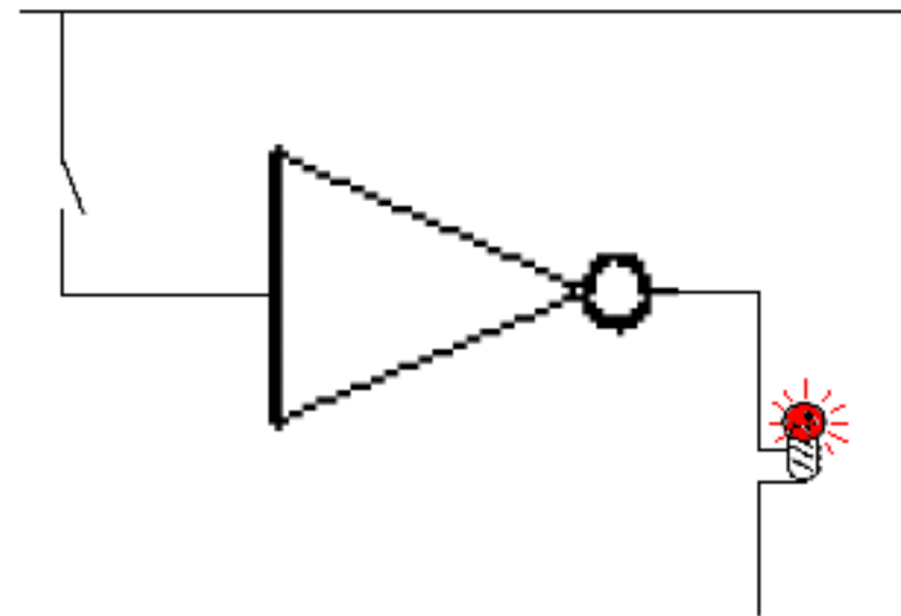
input '0' হলে Output=

input '1' হলে Output=

যদি কোনো একটি ইনপুট '0' হলে Output=

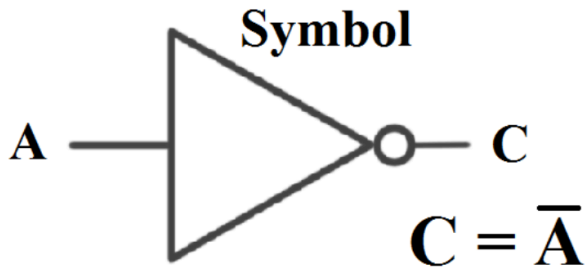


Circuit Globe



THE "NOT" GATE - INVERTER

NOT Gate



Truth Table

INPUT	OUTPUT
A	NOT A
0	1
1	0

ProjectIoT1

(৩) নট গেইট (NOT Gate)

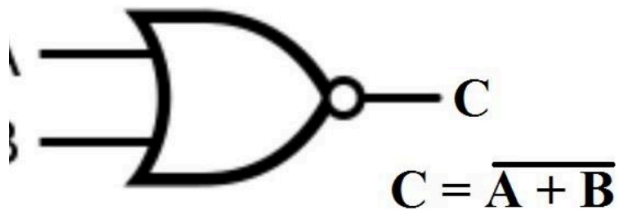
NOT Gate: Boolean Algebra'র পূরকের কাজ সম্পাদনের জন্য যে লজিক গেইট ব্যবহার করা হয় তাকে NOT Gate বলে।

নাম: ইনভার্টার (Inverter) | NOT লজিক গেইটের আউটপুট ইনপুটের বিপরীত হয়।

Input/Output: ইনপুট (Input) সংখ্যা ১টি এবং আউটপুট (Output) সংখ্যা ১টি।

NOT লজিক গেইটের ইনপুট A এবং আউটপুট Y হলে, $Y = \text{NOT}(A) = \bar{A}$

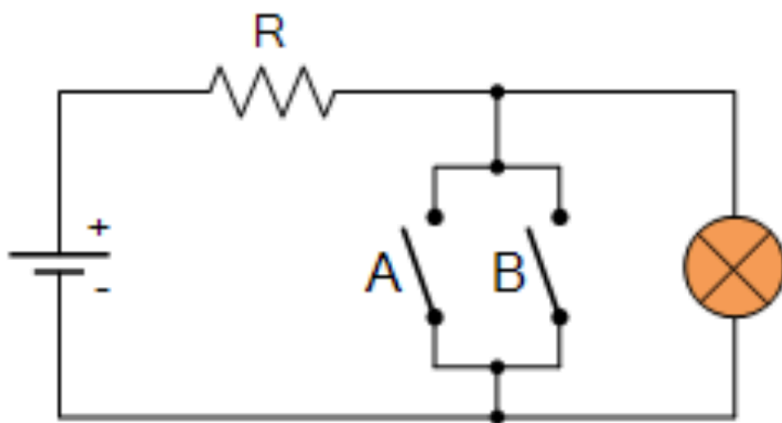
NOR GATE



TRUTH TABLE

INPUT		OUTPUT
A	B	A NOR B
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

ET123.com

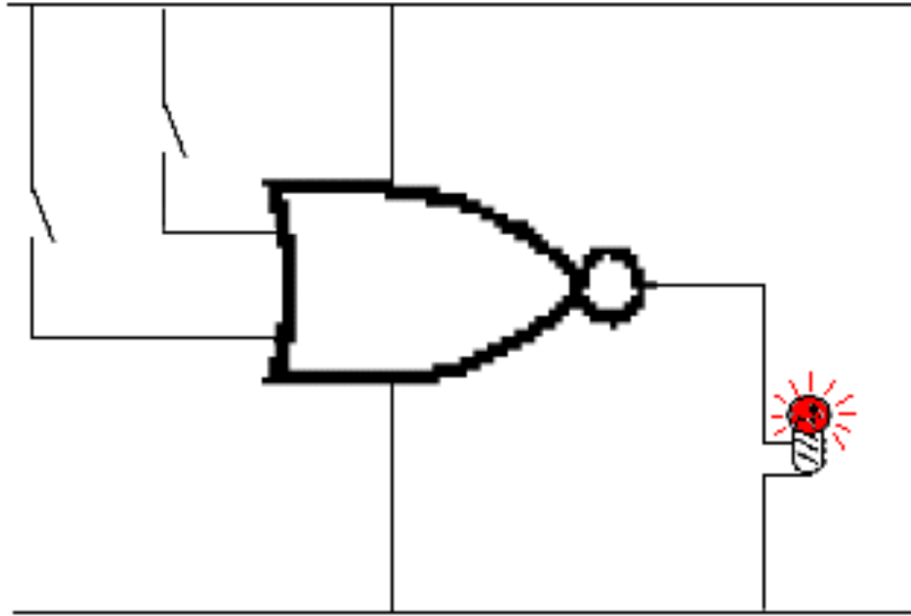


Switch A - Open = "0", Closed = "1"

Switch B - Open = "0", Closed = "1"

Lamp - ON = "1"

Lamp - OFF = "0"



THE "NOR" GATE

(১) নর গেইট (NOR Gate)

গেইট (NOR Gate): অর গেইট (OR Gate) থেকে নির্গত আউটপুট কতকে নট গেইটের মধ্য দিয়ে প্রবাহিত করার মাধ্যমে যে লজিক গেইট কাজ করবে NOR Gate বলে।

OR Gate = OR Gate + NOT Gate

দুই ইনপুটবিশিষ্ট NOR লজিক গেইটের ইনপুট A ও B এবং আউটপুট Y :

$$Y = \underline{A + B}$$

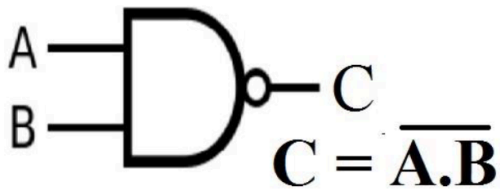
NOR গেইট

input '0' হলে Output=

input '1' হলে Output=

নো একটি input '1' হলে Output=

NAND GATE



Truth Table

INPUT		OUTPUT
A	B	A NAND B
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

(২) ন্যান্ড গেইট (NAND Gate)

ড গেইট (NAND Gate): অ্যান্ড গেইট (AND Gate) থেকে নির্গত আউটপুটকে নট গেইটের মধ্য দিয়ে প্রবাহিত করার মাধ্যমে যে লজিক গেইট কাজ করে NAND Gate বলে।

NAND Gate = AND Gate + NOT Gate

দুই ইনপুটবিশিষ্ট NAND লজিক গেইটের ইনপুট A ও B এবং আউটপুট Y হলে, $Y = \overline{A.B}$

NAND গেইট

input '0' হলে Output=

input '1' হলে Output=

কোনো একটি input '0' হলে Output=

প্রকারভেদ

লজিক গেইট – ২ প্রকার।

১. মৌলিক গেইট, ২. যৌগিক গেইট।

(ক) মৌলিক লজিক গেইট (Basic Logic Gates)

গেইটগুলো এককভাবে অর্থাৎ, অন্য কোনো গেইটের সাহায্য ছাড়াই ও
গাণিতিক অপারেশন সম্পাদন করতে পারে তাকে মৌলিক গেইট বলে।

মৌলিক গেইট – ৩ প্রকার।

গেইট (OR Gate): Logic যোগ অপারেশন করে।

অনু গেইট (AND Gate): Logic গুণ অপারেশন করে।

গেইট (NOT Gate): Logic পূরক (বিপরীতকরণ) অপারেশন করে।

খ) যৌগিক লজিক গেইট (Compound Logic Gates)

যৌগিক গেইট: দুই বা ততোধিক মৌলিক গেইটের সমন্বয়ে যে গেইট তৈরি

করে যৌগিক গেইট বলে।

যৌগিক গেইট - ২ প্রকার।

বর্জনীয় গেইট

নর গেইট (NOR Gate): OR এবং NOT Gate-এর সমন্বয়ে।

ন্যান্ড গেইট (NAND Gate): AND এবং NOT Gate-এর সমন্বয়ে।

শেষ গেইট

এক্স-অর গেইট: OR, AND কিংবা NOT Gate-এর সমন্বয়ে।

এক্স-নর গেইট (X-NOR Gate): X-OR এবং NOT Gate-এর সমন্বয়ে।

XOR Gate (Exclusive OR Gate)

Exclusive OR এর সংক্ষিপ্ত রূপ হলো XOR

XOR গেইটে যদি দুই ইনপুটের মান সমান হয় তবে আউটপুটের কোনো

ওপাড়া যাবে না অর্থাৎ, আউটপুট 0 হবে।

Logic Gate

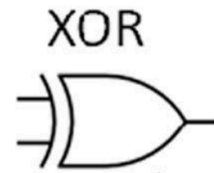
XOR GATE

Truth Table

Boolean Expression

Symbol

Digital Electronics ET-364



INPUT		OUTPUT
A	B	
0	0	0
1	0	1
0	1	1
1	1	0

(৩) এক্স-অর গেইট (Exclusive OR Gate. - X-OR Gate)

ন: OR, AND কিংবা NOT Gate দিয়ে X-OR Gate তৈরি করা

৩৭ তম বিসিএস

কটি দুই ইনপুট লজিক সেটের আউটপুট 0 হ
যদি এর ইনপুটগুলো সমান হয়। কোন সেটে

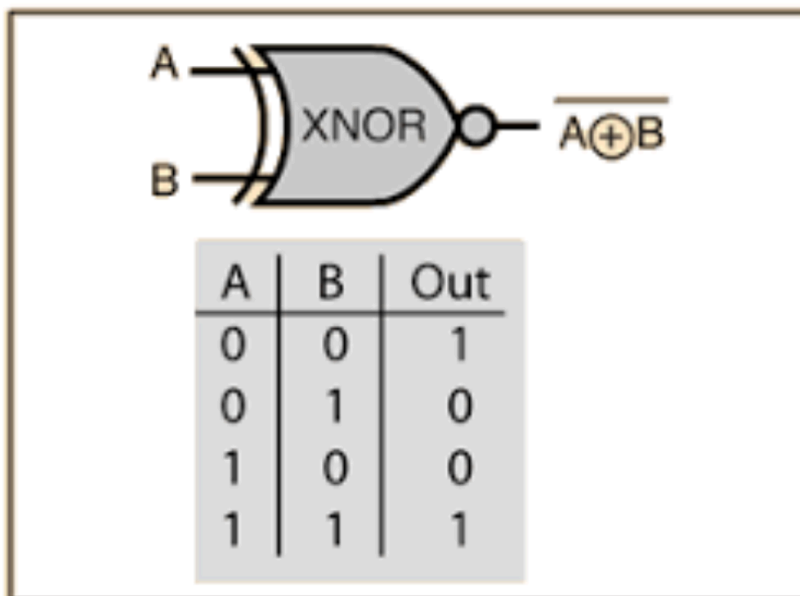
জন্য সত্য?

XNOR Gate

XOR গেইটের সাথে NOT গেইটের সমন্বয়ে X-NOR গেইট গ
। X-NOR গেইট XOR গেইটের বিপরীত। যদি দুই ইনপুটে
এ সমান হয় তবে আউটপুট 1 হবে আর অ সমান হলে আউটপু
ব।

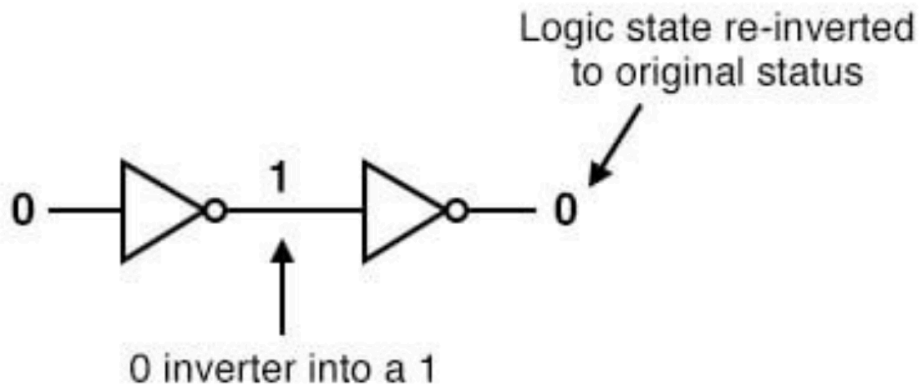
8) এক্স-নর গেইট (Exclusive NOR Gate - X-NOR Gate)

ন: X-OR Gate এবং NOT Gate-এর সমন্বয়ে X-NOR Gate তৈরি করা হয়।



Buffer Gate

Double Inversion



বাফার গেইট (Buffer Gate)

বাফার গেইট: যে গেইটের ইনপুট ও আউটপুটের মান একই তাকে বাফার গেইট বলে।

সংজ্ঞা: দুইটি নট গেইট (NOT Gate)-কে যুক্ত করে বাফার গেইট তৈরি করা হয়।

ব্যবহার: দুর্বল সিগন্যালকে Amplify বা সবল করতে বাফার গেইট ব্যবহার করা হয়।

Input	Output	
	0 (Zero)	1 (One)
ইনপুট 0 হলে	OR, AND, X-OR	NOR, NAND, X-NOR
ইনপুট 1 হলে	NOR, NAND	OR, AND
ইনপুট 1 হলে	NOR	OR
ইনপুট 0 হলে	AND	NAND

গেট নামের ক্ষেত্রে শুরুতে N থাকবে (যেমন: NOR Gate, NAND Gate) তাদের সবগুলো ইনপুট 0 এবং সবগুলো ইনপুট 1 হলে আউটপুট 0 হবে। ব্যতিক্রম: বিশেষ গেইট (X-OR Gate, X-NOR Gate) ইনপুট 0-এর ক্ষেত্রে প্রযোজ্য হবে; সবগুলো ইনপুট 1 এর ক্ষেত্রে প্রযোজ্য নয়।

৩৮ তম বিসিএস

যদি একটি লজিক গেইটের আউটপুট 1 হয়, যখন সব ইনপুট 0 থাকে। এই গেইটটি-

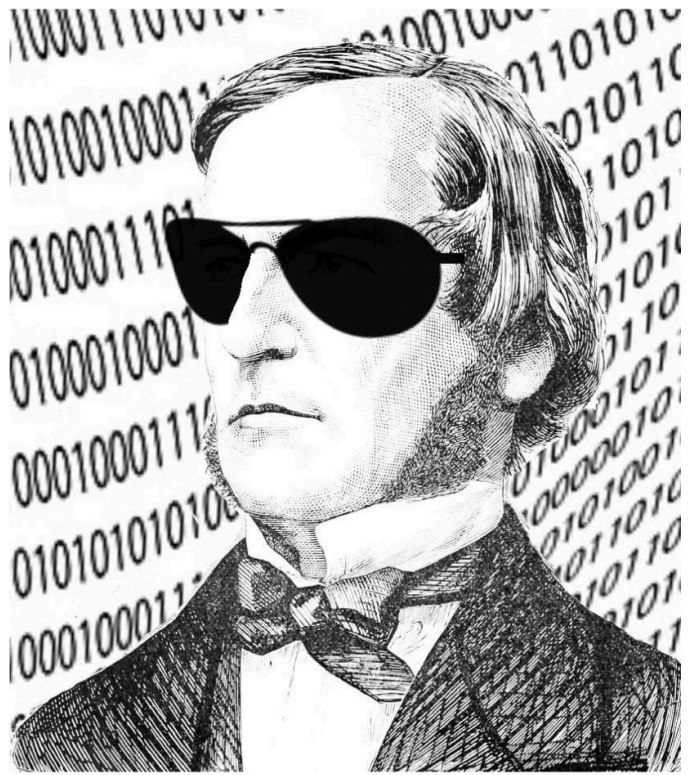
OR/NAND

৪১ তম বিসিএস

ইলেক্ট্রনিক লজিক গেইটের আউটপুট লজিক 0

মাত্র যখন সকল ইনপুট লজিক 1 তার নাম-

•NOR/NAND



বুলির প্রদত্ত যুক্তি (Logic)-এর উপর ভিত্তি করে গণিতের যে শাখা
সম্মত হয় তাকে বুলিয়ান অ্যালজেবরা বলে।

প্রথম বুলিয়ান অ্যালজেবরা সম্পর্কে ধারণা দেন - ইংরেজ গণিতজ্ঞ
George Boole (১৮৪৭ সালে)

বুলিয়ান অ্যালজেবরার (Boolean Algebra) বৈশিষ্ট্য:

সূত্র: লজিক সত্য (1) এবং লজিক মিথ্যা (0)-এই দুই স্তরের উপর ভিত্তি করে তৈরি
হয়েছে।

মৌলিক অপারেশন: যোগ (OR), গুণ (AND), পূরক (Complement)-এর সাহায্যে
সকল গাণিতিক অপারেশন করে। গাণিতিক অংশ

সংখ্যা, লগারিদম, বর্গ, ঋণাত্মক সংখ্যা, কাল্পনিক সংখ্যা ইত্যাদি ব্যবহার করা যায় না।

লজিক গেইট বা ইলেকট্রনিক সার্কিটগুলোতে বুলিয়ান অ্যালজেবরার উপপাদ্যসমূহ প্রয়োগ করা হয়।

Computer technology is based on - Switching on or off of electric current.

সংক্ষেপে: সকল প্রকার IC (Integrated Circuit) তৈরিতে লজিক গেইট ব্যবহৃত হয়।

ক্ষেত্র	0	1
টিকেল ফাইবার	আলোহীন অবস্থা	আলোযুক্ত অবস্থা
লজিক	মিথ্যা	সত্য
বর্তনী	নিম্ন ভোল্টেজ (0V থেকে +0.8V)	উচ্চ ভোল্টেজ (+2V থেকে +5V)
সার্কিট	বিদ্যুতের অনুপস্থিতি	বিদ্যুতের উপস্থিতি

বুলিয়ান স্বতঃসিদ্ধ

মৌলিক উপপাদ্য

$$\textcircled{1} \quad A + A = A$$

$$\textcircled{2} \quad A + 0 = A$$

$$\textcircled{3} \quad A + 1 = \underline{1}$$

